

Minimale doelen die je gehaald moet hebben om met wiskunde naar de bovenbouw Kader of Mavo te gaan.

- Dit is ongeveer 60% van de stof die in de onderbouw wordt behandeld, vergelijkbaar met een gemiddeld overgangscijfer 6 op onze reguliere afdelingen. Dat is voldoende om in de derde klas mee te kunnen komen.
- Het spreekt voor zich dat je je ook beter kunt voorbereiden (en een aantal doet dat gelukkig ook), maar dit zijn de **minimale eisen**.
- Je kunt bewijs leveren door in de laatste periode het werk te maken dat bij 'huiswerk' in Bettermarks voor je klaarstaat en de ontwikkelpunten weg te werken.

Lineaire verbanden

- Je kunt een formule van de vorm $y = ax + b$ herkennen, opstellen en gebruiken.
- Je kunt de bijbehorende tabel herkennen, opstellen en interpreteren.
- Je kunt coördinaten uitrekenen, een bijbehorende tabel maken en de grafiek tekenen.
- Je kunt bij twee grafieken die elkaar snijden de coördinaten van dat snijpunt aflezen of berekenen.

Andere verbanden

- Je kunt een formule een variabele vervangen door een getal en de waarde van de andere variabele berekenen.
- Je kunt kwadratische verbanden herkennen en gebruiken.
- Je kunt een bijbehorende tabel opstellen en het minimum of maximum herkennen.
- Je kunt een wortelverband herkennen en gebruiken.
- Je kunt een bijbehorende tabel opstellen en een grafiek tekenen.
- Je kunt periodieke verbanden herkennen
- Je kunt bij twee grafieken die elkaar snijden de coördinaten van dat snijpunt aflezen.

Rekenen

- Je kunt negatieve getallen ordenen, optellen, aftrekken, vermenigvuldigen en delen.
- Je kunt met een rekenmachine alle bewerkingen uitvoeren en de afgesproken rekenvolgorde toepassen.
- Je kunt met een rekenmachine breuken en procenten berekenen of afronden als decimale getallen
- Je kunt een verhouding omzetten in een breuk, decimaal getal of percentage
- Je kunt bij berekeningen een verhoudingstabel gebruiken
- Je kunt rekenen met maten voor gewicht, tijd, temperatuur, geld en snelheid

Meetkunde

- Je kunt schalen aflezen
- Je kunt gebruik maken van meetkundige begrippen en eigenschappen, zoals: evenwijdigheid, gelijke verhoudingen en eigenschappen van hoeken.
- Je kunt gebruik maken van liniaal, gradenboog, geodriehoek en passer.
- Je kunt figuren en hun eigenschappen herkennen en een driehoek, parallellogram, vierkant, rechthoek, ruit en cirkel tekenen.
- Je kunt rekenen met maten voor lengte en oppervlakte
- Je kunt oppervlakte en omtrek berekenen van driehoek, rechthoek en cirkel
- Je kunt met de stelling van Pythagoras hoeken en lengtes berekenen in een rechthoekige driehoek.
- Je kunt de inhoud van een kubus, balk, prisma, kegel, piramide, bol en cilinder berekenen met gegeven (woord)formules.